

Model Kobra



Popis modelu:

Moderní křeslo s plynovou pružinou a volitelnými funkcemi.

Kostra: Rám z ocelových trubek a masivního dřeva.
Sedák: Vlnovcové pružiny, PUR-pěna, vatové rouno
Záda: Gumové popruhy, PUR-pěna, Vatové rouno,
Švy: Standard: Tón v tónu s potahovým materiálem anebo kontrastní v béžové barvě. Uvedte prosím při objednávce.

Pokud není uvedené, bude křeslo dodané tón v tónu.

Vícebarevnost: Není možné kombinovat barvy a materiál.

Potah: Možnost vyrobit v kůži Punch a textíliích sit&more



Možnosti podnože:

Dřevěný talíř



Buk erle



Dub olej (Příplatek)



Buk wenge



Dub bianco (Příplatek)



Hvězdice



chrom lesklý



černý matný



Kovový talíř - ocel



Funkce:

Standard

Relaxfunkce manuální s plynovou pružinou



Volitelné funkce:

2-motory

2-motory s AKU

2-motory s pomocí při vstávání

max. do 130 kg hmotnosti.

2-motory s pomocí při vstávání a AKU

Max do 130 kg hmotnosti.

motory ovládané ručním ovladačem



Možnosti ergonomie

	Sitztiefe		
	50 cm	53 cm	55 cm
45 cm	S1	S2	S3
47 cm	M1	M2	M3
49 cm	L1	L2	L3

Uvedte prosím do objednávky

Manuální funkce: Manuální nastavení opěrky nohou. Opěrka zad se nastavuje kovovou páčkou. Nastavitelné až do ležící polohy..

Funkce 2-motory: Samostatné anebo synchronní nastavení opěrek až do ležící polohy. K dispozici i akumulátor pro bezkabelové použití..

Funkce 2-motory s pomocí při vstávání: Samostatné anebo synchronní nastavení opěrek až do ležící polohy. K dispozici i akumulátor pro bezkabelové použití

Maloobchodní ceník

platný od 1.3.2026

 TV-křeslo	Rozměry v cm		Typ	Cena	Kůže	TEXTIL					příplatky	
	Š x V x H				Punch	Trend B	Trend C	Trend D	Trend E	Trend F		
	71x82	Výška:	1012	Kč	35412	29822	30160	30342	30680	30888	Fkt. 2-motory (2M): 8 320	
	S:106,M:110,L:112										Fkt. 2-motory s AKU (2MA) 14 638	
	Výška sedu:										Fkt. 2-mot m. ASH (2MAH): 21 970	
	45/47/49										Fkt. 2-mot m.ASH a AKU (2MAHA): 28 288	
	hloubka sedu:										Talíř Dub: 676	
	50/53/55											

Rozměry jsou přibližné a odchylka je přípustná.